

Методическая разработка

"Графические диктанты по клеткам – полезно и интересно".

Графические диктанты – один из самых результативных методов развития пространственного воображения ребенка. Они помогают достичь точности в движениях руки, учат ловко пользоваться ручкой и карандашом, ориентироваться в пространстве. А свободное ориентирование ребенка в пространстве – это залог успешного освоения учебного материала.

Кроме того, такие задачи кажутся очень интересными для детей. Они – словно игра, в процессе которой ребенок наблюдает маленькое чудо: на его глазах, благодаря его собственным действиям в ячейках появляется определенный герой или предмет, страница тетради оживает.

Во время выполнения таких графических упражнений воспитывается трудолюбие, усидчивость, развивается фантазия. Дети испытывают удовольствие и радость, что непосредственно влияет на их эмоциональное состояние.

Графические диктанты — как работать?

Графический диктант можно выполнять в двух вариантах:

1. Ребенку предлагают образец геометрического рисунка и просят его повторить точно такой же рисунок в тетради в клетку.

2. Взрослый диктует последовательность действий с указанием числа клеточек и их направлений (влево, вправо, вверх, вниз), ребенок выполняет работу на слух, а затем сравнивает методом наложения свое изображение орнамента или фигуры с образцом в пособии.

Графические диктанты дополнены загадками, скороговорками. В процессе занятия ребенок отрабатывает правильную, чёткую и грамотную речь, развивает мелкую моторику рук, учится выделять отличительные особенности предметов, пополняет свой словарный запас.

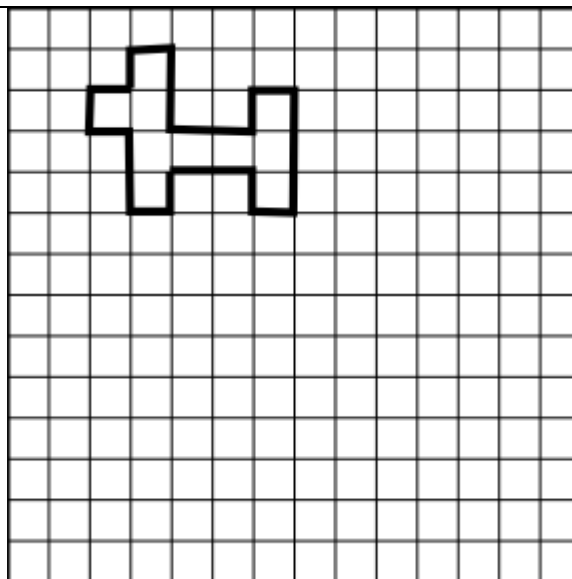
Главное во время занятий – помнить, что для ребенка это больше игра, чем урок, и не стоит слишком давить на ребенка. Важно правильно создать настрой будущего ученика, а также очень важна доброжелательность взрослого. Необходимо создать эффект радости и удовольствия у ребенка от процесса обучения, чтобы он вновь и вновь хотел учиться. А для этого окажите помощь дошкольнику с целью уменьшения количества ошибок. Никогда не ругайте ребенка за ошибки в ходе выполнения заданий, это может отбить интерес к их решению. Если что-то не получается, объясните более подробно по возможности окажите помощь. По чаще хвалите ребенка, и никогда не стоит сравнивать его с кем-то. Задача этих упражнений – в простой форме игры приучить дошкольника к школе и дать ему навыки для успешной учебы.

Первый уровень сложности.

1. «Маленькая собачка».

Начальная точка – отступить 2 клетки вниз и 1 клетку вправо.

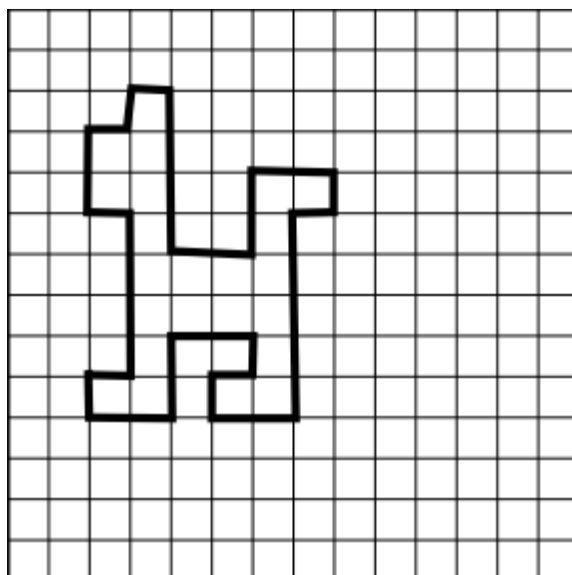
- *1 клетка вправо, *1 клетка вверх,
- *1 клетка вправо, *2 клетки вниз,
- *2 клетки вправо, *1 клетка вверх,
- *1 клетка вправо, *3 клетки вниз,
- *1 клетка влево, *1 клетка вверх,
- *2 клетки влево, *1 клетка вниз,
- *1 клетка влево, *2 клетки вверх,
- *1 клетка влево, *1 клетка вверх.



2. «Собака».

Начальная точка – 2 клетки вниз, 1 клетка вправо.

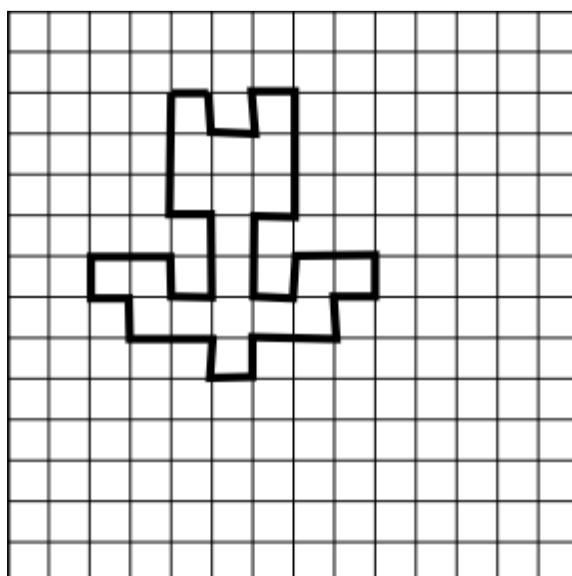
- *1 клетка вправо, *1 клетка вверх,
- *1 клетка влево, *4 клетки вниз,
- *2 клетки вправо, *2 клетки вверх,
- *2 клетки вправо, *1 клетки вниз,
- *1 клетка влево, *5 клеток вниз,
- *2 клетки влево, *1 клетка вверх,
- *1 клетка вправо, *1 клетка вверх,
- *2 клетки влево, *2 клетки вниз,
- *2 клетки влево, *1 клетка вверх,
- *1 клетка вправо, 4 клетки вверх,
- *1 клетка влево, *2 клетки вверх.



3. «Тюльпан».

Начальная точка – 2 клетки вниз, 3 клетки вправо.

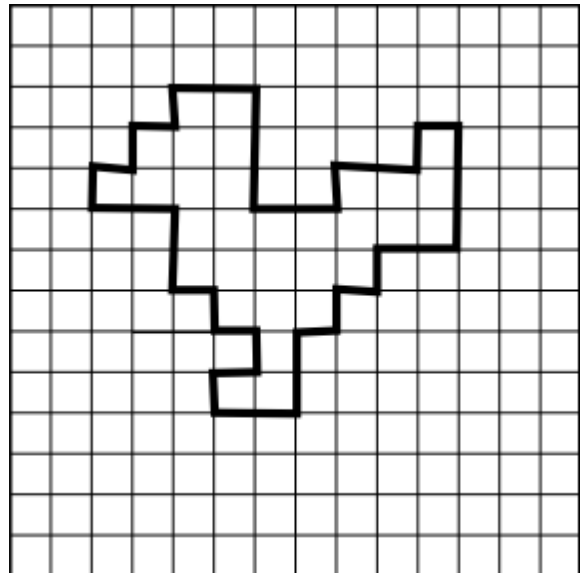
- *1 клетка вправо, *1 клетка вниз,
- *1 клетка вправо, *1 клетка вверх,
- *1 клетка вправо, *3 клетки вниз,
- *1 клетка влево, *2 клетки вниз,
- *1 клетка вправо, *1 клетка вверх,
- *2 клетки вправо, *1 клетка вниз,
- *1 клетка влево, *1 клетка вниз,
- *2 клетки влево, *1 клетка вниз,
- *1 клетка влево, *1 клетка вверх,
- *2 клетки влево, *1 клетка вверх,
- *1 клетка влево, *1 клетка вверх,
- *2 клетки вправо, *1 клетка вниз,
- *1 клетка вправо, *2 клетки вверх,
- *1 клетка влево, *3 клетки вверх.



4. «Петушок».

Начальная точка – 2 клетки вниз, 4 клетки вправо.

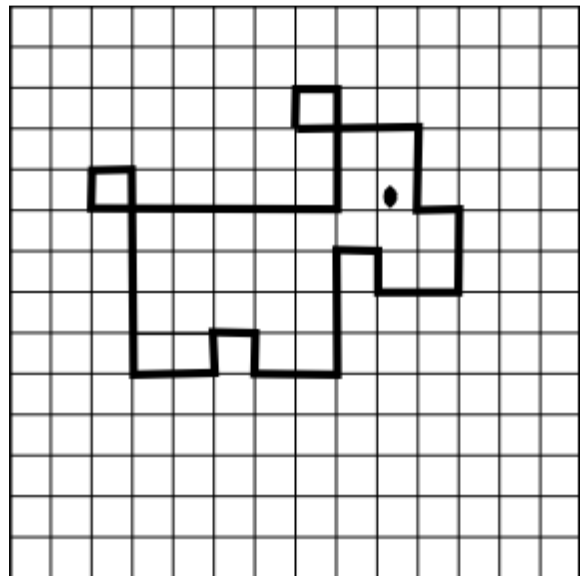
- *2 клетки вправо, *3 клетки вниз,
- *2 клетки вправо, *1 клетка вверх,
- *2 клетки вправо, *1 клетка вверх,
- *1 клетка вправо, *3 клетки вниз,
- *2 клетки влево, *1 клетка вниз,
- *1 клетка влево, *1 клетка вниз,
- *1 клетка влево, *2 клетки вниз,
- *2 клетки влево, *1 клетка вверх,
- *1 клетка вправо, *1 клетка вверх,
- *1 клетка влево, *1 клетка вверх,
- *1 клетка влево, *2 клетки вверх,
- *2 клетки влево, *1 клетка вверх,
- *1 клетка вправо, *1 клетка вверх,
- *1 клетка вправо, *1 клетка вверх.



5. «Щенок».

Начальная точка – 4 клетки вниз, 2 клетки вправо.

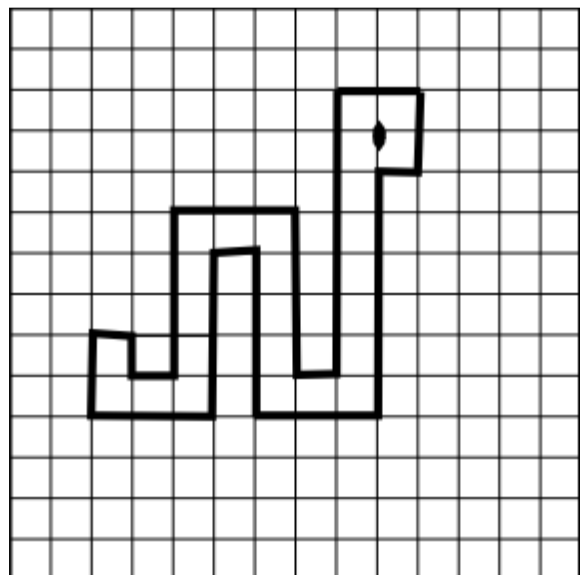
- *1 клетка вниз, *6 клеток вправо,
- *3 клетки вверх, *1 клетка влево,
- *1 клетка вниз, *3 клетки вправо,
- *2 клетки вниз, *1 клетка вправо,
- *2 клетки вниз, *2 клетки влево,
- *1 клетка вверх, *1 клетка влево,
- *3 клетки вниз, *2 клетки влево,
- *1 клетка вверх, *1 клетка вправо,
- *1 клетка вниз, *2 клетки влево,
- *5 клеток вверх, *1 клетка влево.



6. «Змея».

Начальная точка – 2 клетки вниз, 8 клеток вправо.

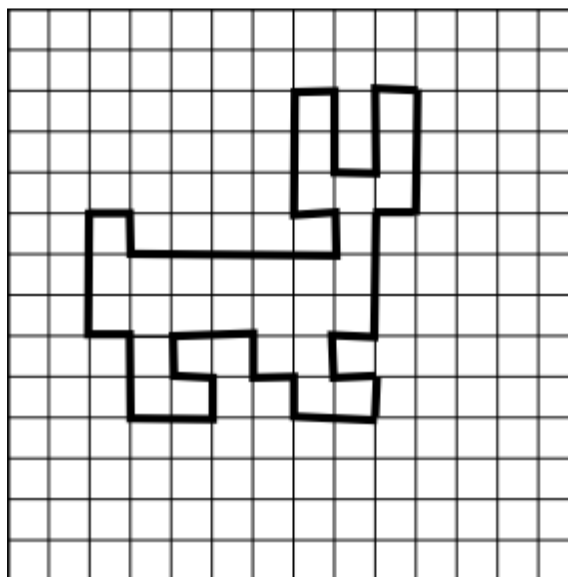
- *2 клетки вправо, *2 клетки вниз,
- *1 клетка влево, *5 клеток вниз,
- *3 клетки влево, *4 клетки вверх,
- *1 клетка влево, *4 клетки вниз,
- *3 клетки влево, *2 клетки вверх,
- *1 клетка вправо, *1 клетка вниз,
- *1 клетка вправо, *4 клетки вверх,
- *3 клетки вправо, *4 клетки вниз,
- *1 клетка вправо, *7 клеток вверх.



7. «Зайчик».

Начальная точка – 4 клетки вниз, 1 клетка вправо.

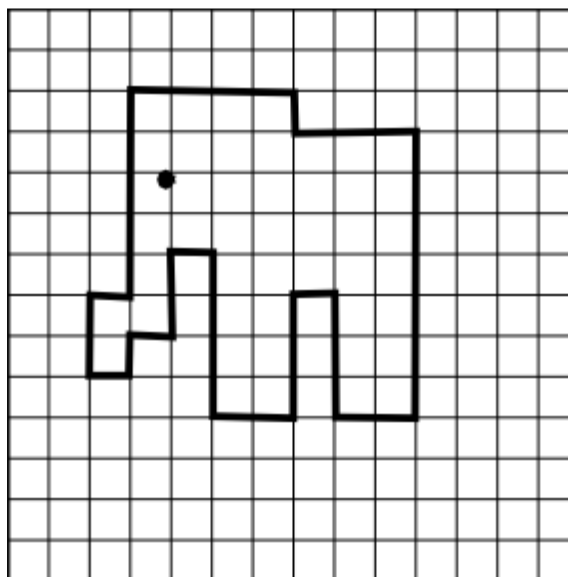
- *1 клетка вправо, *1 клетка вниз,
- *5 клеток вправо, *1 клетка вверх,
- *1 клетка влево, *3 клетки вверх,
- *1 клетка вправо, *2 клетки вниз,
- *1 клетка вправо, *2 клетки вверх,
- *1 клетка вправо, *3 клетки вниз,
- *1 клетка влево, *3 клетки вниз,
- *1 клетка влево, *1 клетка вниз,
- *1 клетка вправо, *1 клетка вниз,
- *2 клетки влево, *1 клетка вверх,
- *1 клетка влево, *1 клетка вверх,
- *2 клетки влево, *1 клетка вниз,
- *1 клетка вправо, *1 клетка вниз,
- *2 клетки влево, *2 клетки вверх,
- *1 клетка влево, *3 клетки вверх.



8. «Слон».

Начальная точка – 2 клетки вниз, 3 клетки вправо.

- *4 клетки вправо, *1 клетка вниз,
- *3 клетки вправо, *7 клеток вниз,
- *2 клетки влево, *3 клетки вверх,
- *1 клетка влево, *3 клетки вниз,
- *2 клетки влево, *4 клетки вверх,
- *1 клетка влево, *2 клетки вниз,
- *1 клетка влево, *1 клетка вниз,
- *1 клетка влево, *2 клетки вверх,
- *1 клетка вправо, *5 клеток вверх.

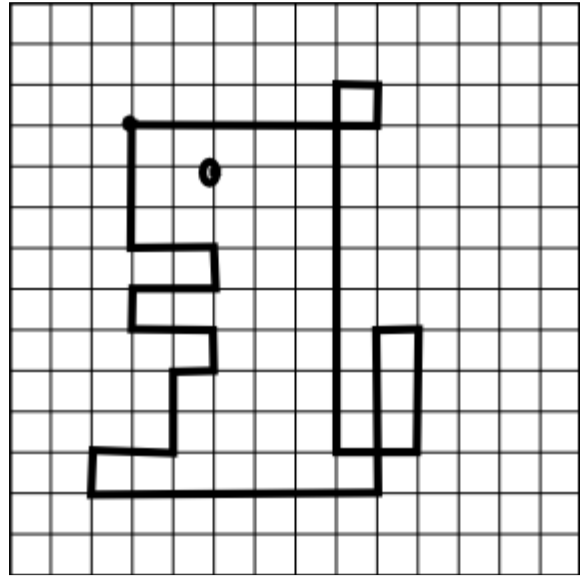


Второй уровень сложности.

1. «Сидящий бульдог».

Начальная точка – 3 клетки вниз, 3 клетки вправо.

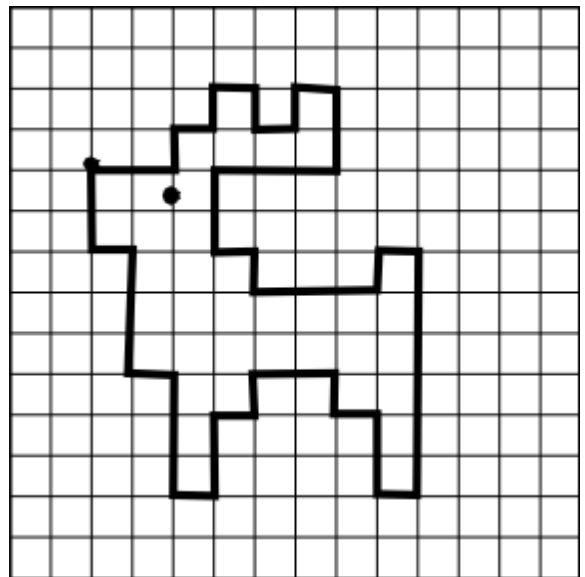
- *6 клеток вправо, *1 клетка вверх,
- *1 клетка влево, *9 клеток вниз,
- *2 клетки вправо, *3 клетки вверх,
- *1 клетки влево, *4 клетки вниз,
- *7 клеток влево, *1 клетка вверх,
- *2 клетки вправо, *2 клетки вверх,
- *1 клетка вправо, *1 клетка вверх,
- *2 клетки влево, *1 клетка вверх,
- *2 клетки вправо, *1 клетка вверх,
- *2 клетки влево, *3 клетки вверх.



2. «Олень».

Начальная точка – 4 клетки вниз, 2 клетки вправо.

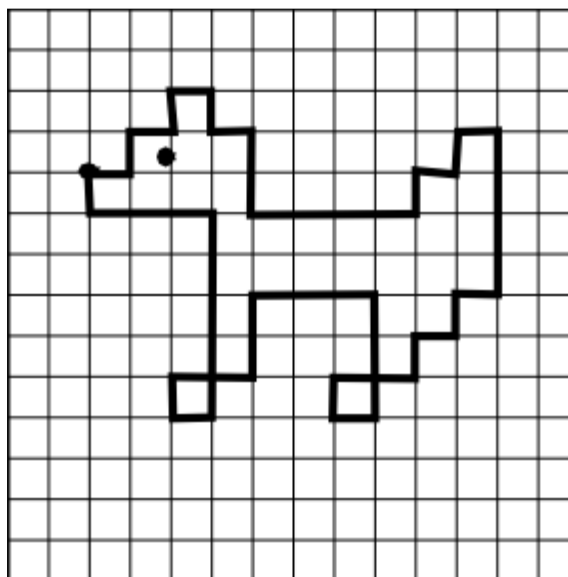
- *2 клетки вправо, *1 клетка вверх,
- *1 клетка вправо, *1 клетка вверх,
- *1 клетка вправо, *1 клетка вниз,
- *1 клетка вправо, *1 клетка вверх,
- *1 клетка вправо, *2 клетки вниз,
- *3 клетки влево, *2 клетки вниз,
- *1 клетка вправо, *1 клетка вниз,
- *3 клетки вправо, *1 клетка вверх,
- *1 клетка вправо, *6 клеток вниз,
- *1 клетка влево, *2 клетки вверх,
- *1 клетка влево, *1 клетка вверх,
- *2 клетки влево, *1 клетка вниз,
- *1 клетка влево, *2 клетки вниз,
- *1 клетка влево, *3 клетки вверх,
- *1 клетка влево, *3 клетки вверх,
- *1 клетка влево, *2 клетки вверх.



3. «Собака».

Начальная точка – 4 клетки вниз, 2 клетки вправо.

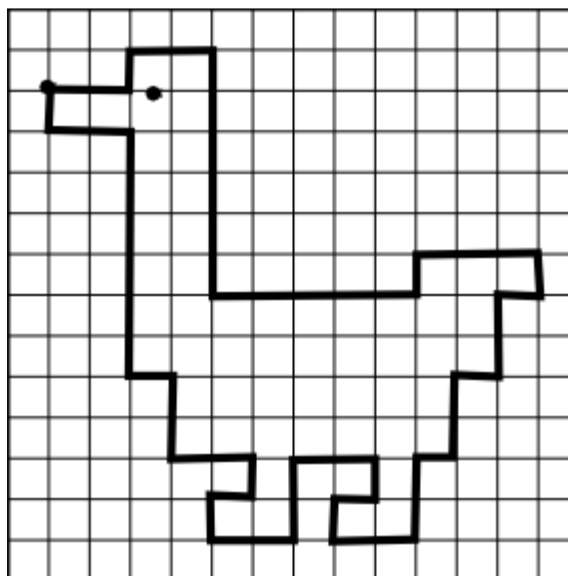
- *1 клетка вправо, *1 клетка вверх,
- *1 клетка вправо, *1 клетка вверх,
- *1 клетка вправо, *1 клетка вниз,
- *1 клетка вправо, *2 клетки вниз,
- *4 клетки вправо, *1 клетка вверх,
- *1 клетка вправо, *1 клетка вверх,
- *1 клетка вправо, *4 клетки вниз,
- *1 клетка влево, *1 клетка вниз,
- *1 клетка влево, *1 клетка вниз,
- *2 клетки влево, *1 клетка вниз,
- *1 клетка вправо, *3 клетки вверх,
- *3 клетки влево, *2 клетки вниз,
- *2 клетки влево, *1 клетка вниз,
- *1 клетка вправо, *5 клеток вверх,



4. «Гусь».

Начальная точка – 3 клетки вниз, 2 клетки вправо.

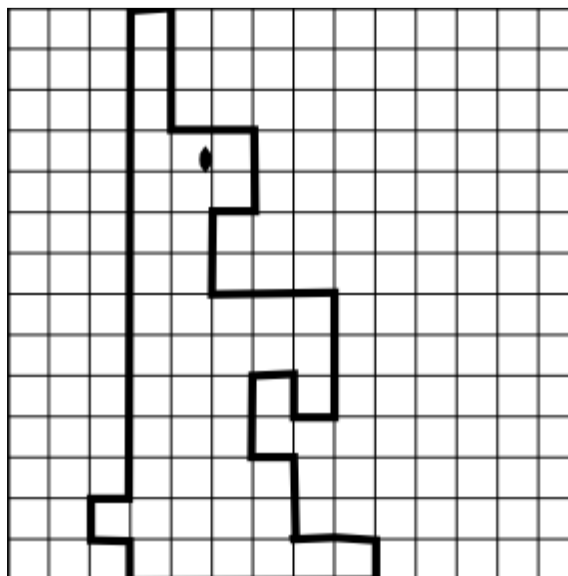
- *2 клетки вправо, *1 клетка вверх,
- *2 клетки вправо, *6 клеток вниз,
- *5 клеток вправо, *1 клетка вверх,
- *3 клетки вправо, *1 клетка вниз,
- *1 клетки влево, *2 клетки вниз,
- *1 клетка влево, *2 клетки вниз,
- *1 клетка влево, *2 клетки вниз,
- *2 клетки влево, *1 клетка вверх,
- *1 клетка вправо, *1 клетка вверх,
- *2 клетки влево, *2 клетка вниз,
- *2 клетки влево, *1 клетка вверх,
- *1 клетка вправо, *1 клетка вверх,
- *2 клетки влево, *2 клетки вверх,
- *1 клетка влево, *6 клеток вверх,
- *2 клетки влево, *1 клетка вверх.



5. «Сидящий зайчик».

Начальная точка – 2 клетки вниз, 3 клетки вправо.

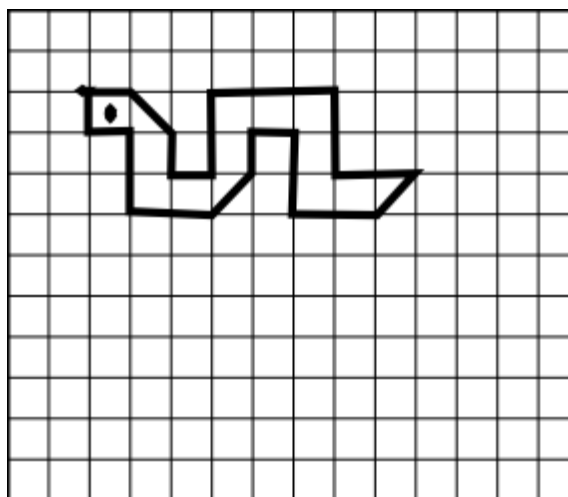
- *1 клетка вправо, *3 клетки вниз,
- *2 клетки вправо, *2 клетки вниз,
- *1 клетка влево, *2 клетки вниз,
- *3 клетки вправо, *3 клетки вниз,
- *1 клетки влево, *1 клетка вверх,
- *1 клетка влево, *2 клетки вниз,
- *1 клетка вправо, *2 клетки вниз,
- *2 клетки вправо, *1 клетка вниз,
- *6 клеток влево, *1 клетка вверх,
- *1 клетка влево, *1 клетка вверх,
- *1 клетка влево, *12 клеток вверх.



6. «Змея».

Начальная точка – 2 клетки вниз, 2 клетки вправо.

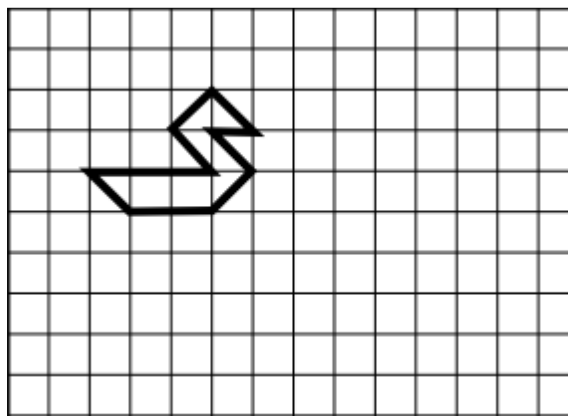
- *1 клетка вправо, *1 клетка вправо вниз наискосок, *1 клетка вниз, *1 клетка вправо, *2 клетки вверх, *3 клетки вправо, *2 клетки вниз, *2 клетки вправо, *1 клетка влево вниз наискосок, *2 клетки влево, *2 клетки вверх, *1 клетка влево, *1 клетка вниз, *1 клетка влево вниз наискосок, *2 клетки влево, *2 клетки вверх, *1 клетка влево, *1 клетка вверх.



7. «Маленькая уточка».

Начальная точка – 4 клетки вниз, 2 клетки вправо.

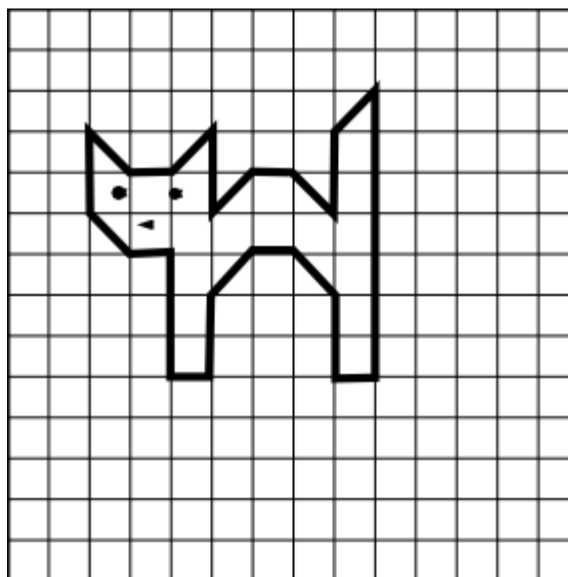
- *3 клетки вправо, *1 клетка влево вверх наискосок, *1 клетка вправо вверх наискосок, *1 клетка вправо вниз наискосок, *1 клетка влево, *1 клетка вправо вниз наискосок, *1 клетка влево вниз наискосок, *2 клетки влево, *1 клетка влево вверх наискосок.



8. «Кошечка».

Начальная точка – 3 клетки вниз, 2 клетки вправо.

*1 клетка вправо вниз наискосок, *1 клетка вправо, *1 клетка вправо вверх наискосок, *2 клетки вниз, *1 клетка вправо вверх наискосок, *1 клетка вправо, *1 клетка вправо вниз наискосок, *2 клетки вверх, *1 клетка вправо вверх наискосок, *7 клеток вниз, *1 клетка влево, *2 клетки вверх, *1 клетка влево вверх наискосок, *1 клетка влево, *1 клетка влево вниз наискосок, *2 клетки вниз, *1 клетка влево, *3 клетки вверх, *1 клетка влево, *1 клетка влево вверх наискосок, *2 клетки вверх.



9. «Черепашка».

Начальная точка – 3 клетки вниз, 2 клетки вправо.

*1 клетка вправо, *1 клетка вправо вверх наискосок, *1 клетка вправо, *1 клетка вправо вниз наискосок, *1 клетка влево вверх наискосок, *1 клетка вправо вниз наискосок, *1 клетка влево, *1 клетка влево вниз наискосок, *1 клетка вниз, *1 клетка влево вверх наискосок, *1 клетка влево, *1 клетка влево вниз наискосок, *1 клетка вверх, *1 клетка влево вверх наискосок.

