

## **Лексическая тема: «Зима. Зимующие птицы.»**

### **Задание 1. Родителям рекомендуется:**

поговорить с ребенком о признаках зимы;  
пойти вместе с ребенком на прогулку в парк или на улицу, чтобы понаблюдать за птицами, при этом следует обратить внимание ребенка на окраску птиц;  
рассказать, где они живут и чем питаются, желательно покормить птиц вместе с ребенком.

### **Задание 2. Отгадать загадки.**

*Хоть я не молоток - по дереву стучу:*

*В нем каждый уголок обследовать хочу.*

*Хожу я в шапке красной и акробат прекрасный. (Дятел)*

*Эта хищница болтлива, воровата, суетлива,  
Стрекотунья, белобока, а зовут ее ... (сорока).*

*Озорной мальчишка в сером армячишке  
По двору шныряет, крошки собирает. (Воробей)*

*Зимой на ветках яблоки! Скорей же собери!  
И вдруг вспорхнули яблоки — ведь это ... (снегири).*

### **Задание 3. Дидактическая игра «Один - много» (образование множественного числа существительных):**

ворона - вороны,

снегирь - ...,

галка - ...,

воробей - ....

### **Задание 4. Дидактическая игра «Назови ласково» (упражнение в словообразовании):**

воробей - воробушек, воробышко;

галка - ...,

снегирь - ...,

синица - ... .

### **Задание 5. Дидактическая игра «Кто как голос подает?»**

ворона - «как-кар» - она каркает,

воробей - ... и т.д.

**Задание 6.** Дидактическая игра «Счет птиц» (закрепление согласования числительных с существительными).

Один воробей, два воробья, три воробья, четыре воробья, пять воробьев.

Первая ворона, вторая ворона, ... пятая ворона;  
первый голубь, второй голубь, ..., пятый голубь.

**Задание 7.** Дидактическая игра «Подбери признак»:

ворона (какая?) - ....,  
голубь (какой?) - ....,  
снегирь (какой?) - ....,  
синица (какая?) - ....

**Задание 8.** Дидактическая игра «Угадай птицу по описанию».

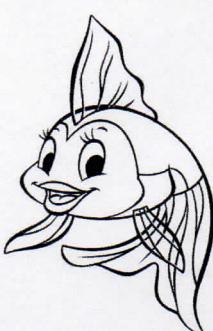
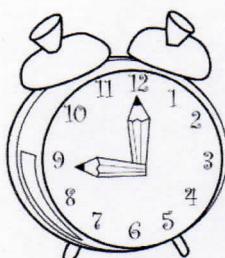
Я сегодня видел на улице птицу: маленькая, грудка розовая, сидит на ветке как яблочко. Кто это? (*Снегирь*)

### **Задание 9. Звук «К»**

Назови предметы. Найди место согласного звука К в словах:

в НАЧАЛЕ, в СЕРЕДИНЕ, в КОНЦЕ.

Раскрась соответствующий квадрат в схеме.

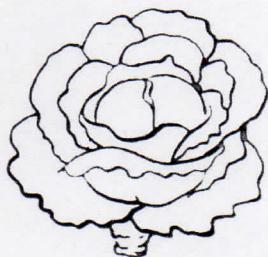
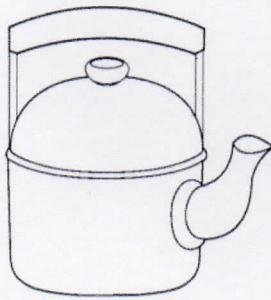


--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--

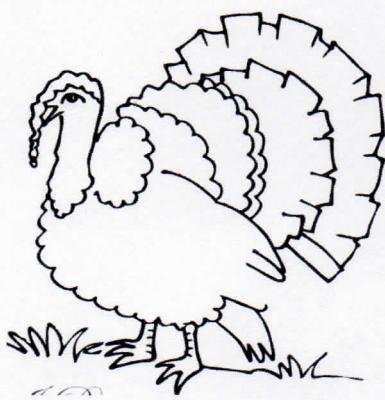


--	--	--

--	--	--

--	--	--

--	--	--



--	--	--

--	--	--

--	--	--

**Задание 10.** Раскрась только те картинки, в названии которых звук К в начале слова.

